



Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI–MARS 2021

1

FÖRSTA KVARTALET JANUARI–MARS 2021

- Intäkterna ökade med 8,0 procent till 568,3 MSEK (526,3 MSEK).
- Justerad EBITA ökade med 11,7 procent till 54,5 MSEK (48,8 MSEK), motsvarande en justerad EBITA-marginal på 9,6 procent (9,3 procent).
- Justerad EBITDA ökade med 15,5 procent till 62,7 MSEK (54,3 MSEK), motsvarande en justerad EBITDA-marginal på 11,0 procent (10,3 procent).
- Rörelseresultatet (EBIT) minskade med 10,4 procent till 35,4 MSEK (39,5 MSEK), motsvarande en rörelsemarginal på 6,2 procent (7,5 procent).
- Kvartalets resultat uppgick till 13,2 MSEK (21,6 MSEK).
- Resultat per aktie efter utspädning uppgick till 0,19 SEK (0,43 SEK).
- Det operativa kassaflödet uppgick till -42,8 MSEK (-39,5 MSEK).
- Thunderful Group förvärvade den tyska förläggaren och spelutvecklaren Headup GmbH den 15 mars 2021.



HEADUP

HÄNDELSE EFTER KVARTALET SLUT

- Den 30 april annonserade Thunderful Group att dotterbolaget Coatsink Software Ltd ingått nya spelutvecklingsavtal till ett värde överstigande 20 MUSD.

NYCKELTAL

KONCERNEN	Kvartal		12 månader	Helår*
	Jan–Mar 2021	Jan–Mar 2020	Apr 2020– Mar 2021	2020
Rörelsens intäkter, MSEK	568,3	526,3	3 124,3	3 082,3
Nettoomsättning, MSEK	538,9	520,2	3 066,5	3 047,8
Bruttoresultat, MSEK	187,3	126,2	754,3	693,2
Bruttomarginal	33,0%	24,0%	24,1%	22,5%
Rörelseresultat (EBIT), MSEK	35,4	39,5	210,8	214,9
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	6,2%	7,5%	6,7%	7,0%
EBITA, MSEK	51,9	48,8	259,9	256,8
Justerad EBITA, MSEK	54,5	48,8	277,2	271,5
Justerad EBITA-marginal	9,6%	9,3%	8,9%	8,8%
EBITDA, MSEK	60,1	54,3	282,5	276,7
Justerad EBITDA, MSEK	62,7	54,3	299,8	291,4
Justerad EBITDA-marginal	11,0%	10,3%	9,6%	9,5%
Periodens resultat, MSEK	13,2	21,6	129,0	137,4
Rörelsekapital netto, MSEK	535,3	491,7	535,3	541,1
Operativt kassaflöde, MSEK	-42,8	-39,5	49,8	10,0
Kassagenerering	-68,3%	-72,7%	16,6%	3,4%
Räntebärande nettoskuld, MSEK	-309,6	271,2	-309,6	-305,1
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA LTM	-1,0	4,8	-1,0	-1,0
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,19	0,43	2,28	2,65
Resultat per aktie efter utspädning, SEK	0,19	0,43	2,28	2,64

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.



Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021

2

VD HAR ORDET

ETT SPÄNNANDE FÖRSTA KVARTAL MED GOD LÖNSAMHET

Vårt första kvartal 2021 präglades av god lönsamhet inom båda segmenten Games och Distribution, samt spännande händelseförlopp på flera områden. Vi stärkte upp bolagsledningarna på flera positioner, samt förvärvade tyska spelpublishern och spelutvecklaren Headup och följde upp förvärvet med en lyckad integrering på publishingsidan. Efter kvartalets slut har vi signerat nya fleråriga avtal kring utveckling och samarbeten med Facebook och Oculus.

Vi presenterar ett kvartal med god lönsamhet, där gruppens intäkter för det första kvartalet uppgick till 568,3 MSEK (526,3), varav nettoomsättningen uppgick till 538,9 MSEK fördelat på 67,9 MSEK (30,1) för Games och 470,9 MSEK (490,1) för Distribution. Det justerade rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar (EBITDA) uppgick till 62,7 MSEK (54,3), där segmentet Games bidrog med 32,3 MSEK (15,9) och Distribution 32,8 MSEK (36,8) medan segmentet Övrigt bidrog med -2,4 (1,6) MSEK. Det justerade rörelseresultatet före förvärvsrelaterade avskrivningar och nedskrivningar (EBITA) uppgick till 54,5 MSEK (48,8), där segmentet Games bidrog med 25,9 MSEK (12,4) och Distribution 31,1 MSEK (36,4) medan segmentet Övrigt bidrog med -2,5 (0,0) MSEK.

Det är naturligtvis glädjande att se hur vårt Games-segment utvecklas i takt med en framåtlutad förvärvsagenda. Games stod i höstas för 13% av gruppens sammanlagda LTM Q3'20 EBITA, steg i det fjärde kvartalet 2020 till 21% av EBITA, och idag svarar segmentet för 45% av EBITA i det första kvartalet. Att konsekvent utveckla och ge ut spel som är bäst i klassen resulterar i stark longtail-försäljning. Det är enkel matematik: ju fler starka titlar vi har i katalogen, desto bättre går det över tid. Vi ser fram emot flera spellanseringar under 2021.

Vårt Distributionssegment står sig väl detta kvartal. Man ska komma ihåg att pandemin fortfarande inte släppt greppet kring Norden, och att fjolårets jämförelsekvartal var mycket starkt: i mars förra året lanserade Bergsala, som i år haft Nintendo-agenturen i 40 år, det senaste spelet i världsberömda serien Animal Crossing, och vår leksaksdistributör Amo Toys störcdes inte av Covid-19 förrän i slutet av det första kvartalet 2020. Bergsala genomför för närvarande stora marknadsföringsinsatser, och det råder stor efterfrågan på Amo Toys spring & summer-kollektion.



Trots lägre omsättning levererar Amo Toys ett starkare resultat än i fjol, drivet av högre bruttomarginal. Samtidigt har nettoomsättningen i Nordic Game Supply, som distribuerar speltillbehör, gått som en raket. Detta är delvis tack vare att vi numera är Razers distributör i Norden, men vi växer i alla kategorier och ser fortsatt stark efterfrågan på speltillbehör.

Vår huvudstrategi är att ständigt investera i långsiktig tillväxt. Vi återinvesterar våra kassaflöden från alla delar av gruppen för att bygga vidare på våra utvecklings- och förlagsverksamheter, starta nya affärsområden inom gaming, och fortsätta lansera fantastiska spel.

Strategiskt förvärv och nya avtal

I februari förvärvade vi tyska spelpublishern och spelutvecklaren Headup, som från huvudkontoret i Köln gett ut spel under mer än ett decennium. Integrationen har gått enligt plan. Headups VD Dieter Schoeller går in som Head of Publishing i Thunderful Group med en tydlig och label-baserad förlagsstrategi: Thunderful Publishing kommer att ge ut titlar i prissegmenten A-AA, Headup tar sig an vassa indie-titlar, och anrika Rising Star Games används för att ge ut japanska spel i väst.





Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021

3

Inte bara förlagsverksamheten har stärkts. I januari meddelade Thunderful Group att vi tillsatt Henrik Mathiasen, vår Head of Distribution, som VD för Bergsala AB. På det hela taget är vi mycket nöjda med utvecklingen och ser redan konkreta resultat. Henrik lämnade därmed VD-posten på Nordic Game Supply, där tidigare kommersielle chefen Morten-Stig Johansen promoverades i hans ställe.

I slutet av april kunde vi meddela att vårt engelska dotterbolag Coatsink signerat ett flertal utvecklings- och samarbetsavtal inom VR med flera Facebook-ägda företag, däribland Facebook Technologies, till ett sammanlagt värde av drygt 20 MUSD. Detta skedde i samband med att Facebook förvärvade utvecklaren av VR-spelet Onward samt dess förläggning, vilket Coatsink skött tidigare. Nettoeffekten av affären ser vi som mycket positiv för Thunderful Group, då Coatsink under åtskilliga kvartal kommer att få intäkter med hög visibilitet i enlighet med milstolpescheman.

Expansion framåt

Digital försäljning har dominerat dataspelsmarknaden i ett decennium, och landskapet är i ständig förändring. Nya betalningsmodeller, streamingtjänster och abonnemangsformer innebär nya sätt att spela, nya arenor och nya aktörer. Under många år har en del av narrativet handlat om spelutvecklarnas frigörelse och drömmen om självförläggning, samtidigt som publishers förnyar sig – eller går under.

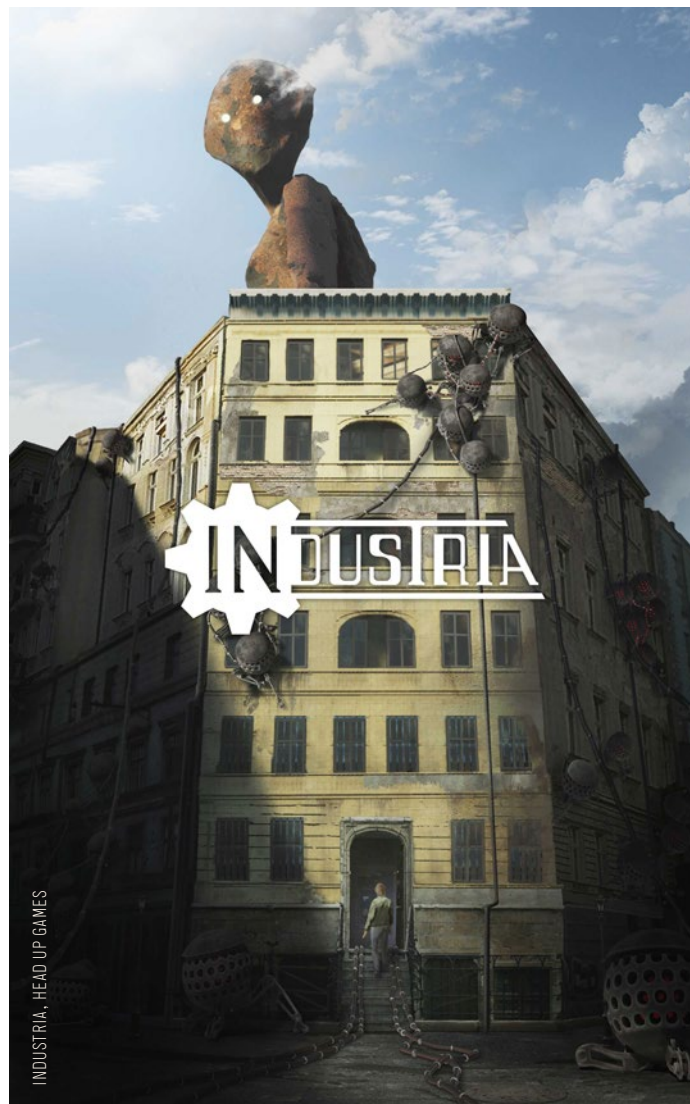
Inom Thunderful Group arbetar vi för närvarande med att expandera vårt Games-segment. Fler och större investeringar i externa spelprojekt kommer att vara relevanta och växande komplement till våra redan existerande verksamheter inom utveckling och förläggning. Alla verksamheterna har sina för- och nackdelar:

- Spelutveckling innebär å ena sidan stora kostnader i form av mantimmar, men å andra sidan total kontroll över innehållet.
- Publishing innebär å ena sidan begränsad kontroll över innehållet, men å andra sidan ett mer begränsat åtagande per titel och ett större antal chanser att lyckas.
- Investeringar i spelprojekt innebär å ena sidan ett mindre åtagande per titel, men å andra sidan en kraftig ökning av antalet chanser att lyckas.

För att lyckas med investeringar i spelprojekt krävs ett mycket gott öra mot rälsen, och vi tror att vi är särskilt väl positionerade för att hitta exceptionella projekt världen över. Thunderful Group har tillgång till kapitalmarknaden, något vi hoppas få tillfälle att utnyttja, både för fortsatta förvärv och investeringar framöver.

Slutligen nämnde jag i förra VD-ordet att Thunderful Group stod inför en flytt till nya lokaler på Kvarnberget i Göteborg. Flytten har gått bra, och gruppens huvudkontor har därmed fått ny adress.

GÖTEBORG I MAJ 2021
BRJANN SIGURGEIRSSON
VD



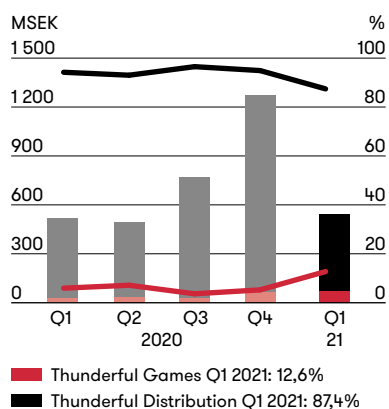


OM THUNDERFUL GROUP

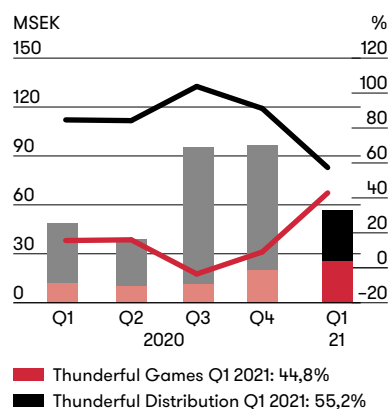
Thunderful Group är en grupp av företag som är verksamma inom utveckling och publicering av spel samt distribution av bland annat Nintendo-produkter, spel, speltillbehör och leksaker.

Thunderful Group grundades i slutet av 2019 efter en omstrukturering av företagsgrupperna Bergsala och Thunderful. Thunderful Group har sitt huvudkontor i Göteborg, täcker hela spelbranschens värdekedja via segmenten Thunderful Games och Thunderful Distribution. Koncernen består av mer än 20 dotterbolag och har ca 350 anställda i Europa.

NETTOOMSÄTTNING, Q1 2020-Q1 2021



JUSTERAD EBITA, Q1 2020-Q1 2021



Thunderful Group

MISSION

To provide creative entertainment products of the highest quality for people of all ages

VISION

To be a leader in a world where everyone can play



**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**5**

KONCERNENS EKONOMISKA UTVECKLING

KVARTALET JANUARI-MARS

NETTOOMSÄTTNING

Koncernens nettoomsättning under första kvartalet uppgick till 538,9 MSEK (520,2 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 3,6 procent. Drivkrafter för nettotillväxten redovisas under affärssegmenten.

Affärssegment

Nettoomsättning inom segmentet Games ökade med 125,6% till 67,9 MSEK (30,1 MSEK) och inom segmentet Distribution minskade nettoomsättning med -3,9 procent till 470,9 MSEK (490,1 MSEK).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Thunderful Games	67,9	30,1	193,9	156,2
Thunderful Distribution	470,9	490,1	2 872,4	2 891,6
- varav Bergsala	189,2	284,4	1 615,2	1 708,4
- varav Nordic Game Supply	192,0	100,7	463,4	704,6
- varav Amo Toys	89,7	105,0	793,9	478,6
Övrigt	0,0	0,0	0,0	0,0
Nettoomsättning	538,9	520,2	3 066,3	3 047,8

Thunderful Games har inte släppt några internt utvecklade spel under första kvartalet 2021.

Inom segmentet Distribution minskade nettoomsättning i Bergsala med -33,5% till 189,2 MSEK (284,4 MSEK), i Nordic Game Supply ökade nettoomsättning med 90,7% till 192,0 MSEK (100,7 MSEK) och i Amo Toys minskade nettoomsättning med -14,6% till 89,7 MSEK (105,0 MSEK). För Bergsala drevs nettoomsättning i jämförelsekvartalet av den globala succén Animal Crossing New Horizon, för Nordic Game Supply drivs en majoritet av ökningen av det tillkommande varumärket Razer och för Amo Toys var endast en liten del av jämförelsekvartalet påverkat av Covid-19.

BRUTTOVINST

Bruttoresultatet under första kvartalet uppgick till 187,3 MSEK (126,2 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 48,4 procent och en bruttomarginal på 33,0 procent (24,0 procent). Resultatet beror på ökad nettoomsättning inom segmentet Games, med väsentligt högre bruttomarginal än segmentet Distribution, medan nettoomsättning inom segmentet Distribution minskat. Inom segmentet Distribution har den totala bruttomarginalen också ökat något drivet av mixeffekter inom segmentet.

DRIFTSKOSTNADER

Kostnader för handelsvaror och spelprojekt minskade med -4,8 procent till -381,0 MSEK (-400,1 MSEK).

Övriga externa kostnader ökade med 39,1 procent till -57,6 MSEK (-41,4 MSEK). Av den totala kostnadsökningen på -16,2 MSEK kommer -8,5 MSEK från ökade marknadsföringskostnader och -2,6 MSEK från engångskostnader, där -1,9 MSEK utgörs av förvärvsrelaterade engångskostnader och -0,7 MSEK utgörs av försäljning av en fastighet i segmentet Games.

Personalkostnaderna ökade med 66,7 procent till -51,0 MSEK (-30,6 MSEK). Det totala antalet anställda i slutet av kvartalet uppgick till 348 (173).

Avskrivningar ökade med 66,9 procent till -24,7 MSEK (-14,8 MSEK). De viktigaste drivkrafterna är ytterligare avskrivningar av immateriella tillgångar, främst härrörande från förvärvet av Coatsink Software Ltd som påverkar första kvartalet 2021 med -7,2 MSEK.

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Kostnader för handelsvaror och spelprojekt	-381,0	-400,1	-2 370,0	-2 389,1
Övriga externa kostnader	-57,6	-41,4	-280,3	-264,1
- varav marknadsföringskostnader	-18,9	-10,4	-132,3	-123,8
- varav förvärvsrelaterade engångskostnader	-1,9	0,0	-16,6	-14,7
- varav övriga engångskostnader	-0,7	0,0	-0,7	0,0
Personalkostnader	-51,0	-30,6	-160,5	-140,1
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar	-24,7	-14,8	-71,7	-61,8
- varav förvärvsrelaterade avskrivningar av immateriella anläggningstillgångar	-16,5	-9,3	-49,0	-41,8
Övriga rörelsekostnader	-18,6	0,0	-31,0	-12,4
Totala rörelsekostnader	-532,9	-486,9	-2 913,5	-2 867,5

Koncernen tillämpar följande avskrivningsprinciper för sin spelutveckling och för publishingprojekt:

Avskrivningar på färdiga spelutvecklingsprojekt och lanserade publishingprojekt - degressiv avskrivning över två år; 1/3 skrivs av under månaderna 1 till 3 efter lansering, 1/3 skrivs av under månaderna 4 till 12 efter lansering, och den återstående 1/3 skrivs av under månaderna 13 till 24 efter lansering.



JUSTERAT RÖRELSERESULTAT, EBITDA

Det justerade rörelseresultatet före avskrivningar och nedskrivningar av immateriella och materiella anläggningstillgångar (EBITDA) under kvartalet uppgick till 62,7 MSEK (54,3 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 11,0 procent (10,3 procent). Justerat EBITDA är justerat för totala engångsposter på -2,6 MSEK (0,0 MSEK) varav -1,7 MSEK är hänförliga till förvävsrelaterade engångskostnader och -0,7 MSEK är hänförligt till försäljning av en fastighet i segmentet Games.

Affärssegment

Justerat EBITDA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 32,3 MSEK (15,9 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 41,9 procent (45,2 procent).

Justerat EBITDA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 32,8 MSEK (36,8 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITDA-marginal på 6,7 procent (7,5 procent)

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Thunderful Games	32,3	15,9	83,6	67,2
Thunderful Distribution	32,8	36,8	229,4	233,4
Övrigt	-2,4	1,6	-13,2	-9,2
Justerad EBITDA	62,7	54,3	299,8	291,4
Justerade engångsposter (segment Games)	-0,7	0,0	-0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	-1,9	0,0	-16,6	-14,7
EBITDA	60,1	54,3	282,5	276,7
Justerad EBITDA-marginal				
Thunderful Games	41,9%	45,2%	38,1%	36,5%
Thunderful Distribution	6,7%	7,5%	7,9%	8,1%
Thunderful Group	11,0%	10,3%	9,6%	9,5%

JUSTERAT RÖRELSERESULTAT, EBITA

Det justerade rörelseresultatet före förvävsrelaterade avskrivningar (EBITA) under kvartalet uppgick till 54,5 MSEK (48,8 MSEK), vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 9,6 procent (9,3 procent). Justerat EBITA är justerat för totala engångsposter på -2,6 MSEK (0,0 MSEK) varav -1,7 MSEK är hänförliga till förvävsrelaterade engångskostnader och -0,7 MSEK är hänförligt till försäljning av en fastighet i segmentet Games.

Affärssegment

Justerat EBITA för segmentet Games uppgick under kvartalet till 25,9 MSEK (12,4 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 33,6 procent (35,2 procent).

Justerat EBITA för segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 31,1 MSEK (36,4 MSEK) vilket motsvarar en justerad EBITA-marginal på 6,3 procent (7,4 procent).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Thunderful Games	25,9	12,4	66,6	53,1
Thunderful Distribution	31,1	36,4	222,3	227,6
Övrigt	-2,5	0,0	-11,7	-9,2
Justerad EBITA	54,5	48,8	277,2	271,5
Justerade engångsposter (segment Games)	-0,7	0,0	-0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	-1,9	0,0	-16,6	-14,7
EBITA	51,9	48,8	259,9	256,8
Justerad EBITA-marginal				
Thunderful Games	33,6%	35,2%	30,3%	28,8%
Thunderful Distribution	6,3%	7,4%	7,7%	7,9%
Thunderful Group	9,6%	9,3%	8,9%	8,8%



RÖRELSERESULTAT, EBIT

Rörelseresultatet under kvartalet uppgick till 35,4 MSEK (39,5 MSEK), vilket motsvarar en rörelsemarginal på 6,2 procent (7,5 procent). Rörelseresultatet innehåller totala engångsposter på -2,6 MSEK (0,0 MSEK) varav -1,7 MSEK är hänförliga till förvärvsrelaterade engångskostnader och -0,7 MSEK är hänförligt till försäljning av en fastighet i segmentet Games.

Affärssegment

Rörelseresultatet i segmentet Games uppgick under kvartalet till 18,1 MSEK (12,4 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 23,5 procent (35,2 procent).

Rörelseresultatet i segmentet Distribution uppgick under kvartalet till 21,7 MSEK (27,1 MSEK) vilket motsvarar en rörelsemarginal på 4,4 procent (5,5 procent).

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020- Mar 2021	2020
Thunderful Games	18,1	12,4	54,2	48,5
Thunderful Distribution	21,7	27,1	185,0	190,4
Övrigt	-4,4	0,0	-28,3	-23,9
Rörelseresultat	35,4	39,5	210,8	214,9
Rörelsemarginal				
Thunderful Games	23,5%	35,2%	24,7%	26,3%
Thunderful Distribution	4,4%	5,5%	6,4%	6,6%
Thunderful Group	6,2%	7,5%	6,7%	7,0%

FINANSNETTO

Finansnettot uppgick till -18,2 MSEK (-6,4 MSEK). Av det totala finansnettot utgörs -17,2 MSEK av nettot från valutakursvinster och valutakursförluster.

SKATT

Skatten uppgick till -4,0 MSEK (-11,5 MSEK) med beräknad maximal avsättning till periodiseringsfond 2021 och ingen avsättning till periodiseringsfond i jämförelsekvartalets skatteberäkning.

RESULTAT FÖR PERIODEN

Periodens resultat under kvartalet uppgick till 13,2 MSEK (21,6 MSEK), vilket motsvarar en nettovinstmarginal på 2,3 procent (4,1 procent).





FINANSIELL POSITION

FINANSIELL POSITION OCH LIKVIDITET

Koncernens totala tillgångar den 31 mars 2021 uppgick till 2 556,3 MSEK, jämfört med 1 358,9 MSEK den 31 mars 2020.

Rörelsekapitalet den 31 mars 2021 uppgick till 535,3 MSEK, jämfört med 491,7 MSEK per den 31 mars 2020.

Koncernens Eget Kapital den 31 mars 2021 uppgick till 1 597,4 MSEK, jämfört med 540,4 MSEK per den 31 mars 2020.

SÄSONGSVARIATIONER

Thunderful Group har en säsongsbunden distributionsverksamhet som kännetecknas av högre försäljning i samband med större kommersiella helgdagar. En betydande del av helårsförsäljningen och resultatet har historiskt genererats under fjärde kvartalet, vilket också innebär att rörelsekostnaderna i förhållande till försäljningen generellt sett är höga under första till tredje kvartalet.

KASSAFLÖDE OCH INVESTERINGAR

Kassaflödet från den löpande verksamheten under första kvartalet uppgick till 65,9 MSEK (-109,0 MSEK).

Kassaflödet från investeringsverksamheten uppgick under kvartalet till -61,9 MSEK (-11,1 MSEK).

Kassaflödet från finansieringsverksamheten uppgick under kvartalet till -3,5 MSEK (95,9 MSEK).

Det totala kassaflödet under kvartalet uppgick till 0,5 MSEK (-24,1 MSEK).

Det operativa kassaflödet under första kvartalet uppgick till -42,8 MSEK (-39,5 MSEK), vilket motsvarar en kassagenerering på -73,2 procent. Det operativa kassaflödet inbegriper förvärv på -49,1 MSEK.

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Capex för utveckling	13,5	3,9	29,8	20,2
Capex för förvärv	49,1	0,0	172,5	123,4
Annan capex	-0,7	7,2	4,1	12,0
Totala investeringar	61,9	11,1	206,4	155,6

Under första kvartalet uppgick utvecklingsinvesteringarna till 13,5 MSEK (3,9 MSEK), vilket motsvarar en ökning med 246,2 procent.

Förvärvsinvesteringarna uppgick till 49,1 MSEK (0,0 MSEK) och övriga investeringar uppgick till -0,7 MSEK (7,2 MSEK). De totala investeringarna uppgick därför till 61,9 MSEK (11,1 MSEK).

MODERBOLAG

Moderbolagets nettoomsättning under första kvartalet uppgick till 1,7 MSEK (1,2 MSEK), rörelseresultatet till -2,6 MSEK (-6,0 MSEK) och periodens resultat till -5,3 MSEK (-1,2 MSEK).



**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**9**

OPERATIV ÖVERSIKT PER AFFÄRSOMRÅDE

THUNDERFUL GAMES

Thunderful Games är aktivt inom utveckling samt publicering av spel. Affärssegmentet inkluderar koncernföretaget Thunderful Development, med spelutvecklingsteam från de tidigare självständiga spelstudiorna Image & Form, Zoink, Guru Games, The Station och Coatsink. Thunderful Developments strategi baseras på egenutvecklade, högkvalitativa och innehållsrika single player-spel för PC och konsol. Affärssegmentet inkluderar också Thunderful Publishing, Headup och Rising Star Games som under Q1'21 integrerats till en gemensam organisation men fortfarande bedriver förlagsverksamhet under respektive varumärke.

KOMMENTARER TILL HÄNDELSER UNDER KVARTALET

Den 15 mars 2021 förvärvade Thunderful Group den tyska förläggaren och spelutvecklaren Headup GmbH. Detaljer om förvärvet återfinns i Not 1.

THUNDERFUL DISTRIBUTION

Thunderful Distribution är verksamt inom distribution och försäljning av bland annat Nintendo-produkter, spel, speltillbehör och leksaker. I affärssegmentet ingår distributörerna Bergsala, Amo Toys och Nordic Game Supply. Bergsala har distribuerat Nintendos produkter i Sverige sedan 1981. Amo Toys och Nordic Game Supply är nordiska distributörer av spel, speltillbehör, merchandise och leksaker. Varumärken som distribueras av Amo Toys och Nordic Game Supply inkluderar Rockstar, 2K Games, Razer, Thrustmaster, PowerA, Hori, MGA Entertainment (med varumärken som L.O.L., BabyBorn och Little Tikes), GeoMag och Intex.

KOMMENTARER TILL HÄNDELSER UNDER KVARTALET

Henrik Mathiasen har tillträtt som VD för Bergsala och Morten-Stig Johansen har tillträtt som VD för Nordic Game Supply.





UTVECKLING OCH KOMMANDE UTGIVNING AV SPEL

Koncernen har per den 31 mars 2021 meddelat 14 pågående interna spelutvecklingsprojekt (se nedan). För uppdaterad information om utgivningsdatum hänvisas till nedan nämnda publishers eller Thunderful Groups webbplats. Utöver den interna utvecklingen har koncernen 29 speltitlar under utgivning som

utvecklas av tredje part och ges ut av något av koncernens publishing-företag. Utgivningen av Lost in Random och Jurassic World Aftermath Part 2 har flyttats fram något, från slutet av H1 till H2 2021. Förseningarna beror på pandemi-relaterade orsaker. Ytterligare förseningar ses som osannolika.

ANNONSERADE LANSERINGAR AV INTERNT UTVECKLADE THUNDERFUL-SPEL FR O M 31 MARS 2021

Spelbeskrivning			Plattform							Distribution	
Titel	Lansering	Publisher	Eget IP	PC	Konsol	Mobil	Webb	VR	Streaming	Digital	Fysisk
Lost in Random	2021, 2H	EA	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2021, 2H	Thunderful Publishing	●	○	○	○	○	○	●	●	○
Jurassic World Aftermath Part 2	2021, 2H	TBA	○	○	○	○	○	●	○	●	○
The Gunk	2021, 2H	Thunderful Publishing	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2022, 1H	Thunderful Publishing	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA (SteamWorld game)	2022, 1H	Thunderful Publishing	●	●	●	●	○	○	○	●	○
TBA (SteamWorld game)	2022, 2H	Thunderful Publishing	●	●	●	●	○	○	○	●	●
TBA	2022, 2H	Coatsink	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2022, 2H	Coatsink	○	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA (SteamWorld game)	2023	Thunderful Publishing	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA (SteamWorld game)	2023	Thunderful Publishing	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2023	TBA	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2023	TBA	●	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2023	TBA	●	○	○	○	○	●	○	●	○

● Tillgänglig ○ Icke tillgänglig





ANNONSERADE LANSERINGAR AV EXTERNT UTVECKLADE SPEL FR O M 31 MARS 2021

Spelbeskrivning				Plattform					Distribution		
Titel	Lansering	Extern utvecklare	Genre	PC	Konsol	Mobil	Webb	VR	Streaming	Digital	Fysisk
Ginga Force (physical)	2021	Qute	Shmup	●	●	○	○	○	○	○	●
TBA	2021	TBA	Skräck	●	○	○	○	○	○	●	○
Natsuki Chronicles (physical)	2021	Qute	Shmup	●	●	○	○	○	○	○	●
Lonely Mountains: Downhill (physical)	2021	Megagon Industries	Racing	●	●	○	○	○	○	○	●
Source of Madness	2021	Carry Castle	Action	●	●	○	○	○	○	●	●
TBA	2021	TBA	Plattform	●	●	○	○	○	○	●	●
Moonglow Bay	2021	Bunnyhug	RPG	●	●	○	○	○	●	●	○
TinyShot	2021	Allaith Hammed "ZAX"	Action	●	○	○	○	○	○	●	○
Cardaclysm	2021	Elder Games	Card Combat	●	●	○	○	○	○	●	○
Dead Age 2	2021	Silent Dreams	RPG	●	○	○	○	○	○	●	○
The Fabled Woods	2021	CyberPunch Studios	Adventure	●	●	○	○	○	○	●	○
Scarlet Hood and The Wicked Wood	2021	Devespresso	Adventure	●	○	○	○	○	○	●	○
Aerial_Knight's Never Yield	2021	Neil Jones	3D Runner	●	●	●	○	○	○	●	○
Lost At Sea	2021	Studio Fizbin	Adventure	●	●	○	○	○	○	●	○
Industria	2021	Bleakmill	FPS	●	●	○	○	○	○	●	○
Gigapocalypse	2021	Goody Gameworks	Action	●	○	○	○	○	○	●	○
Escape from Naraka	2021	XeloGames	First Person Runner	●	○	○	○	○	○	●	○
White Shadows	2021	Monokel	Puzzle Platformer	●	●	○	○	○	○	●	○
Tinkertown	2021	Headup	Multiplayer Sandbox	●	●	●	○	○	○	●	○
TBA	2021	TBA	Strategi	○	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2021	Headup	Action	○	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2022	TBA	Sport	●	●	●	○	○	○	●	●
TBA	2022	TBA	Äventyr	●	●	○	○	○	○	●	●
TBA	2022	TBA	"Souls like"	●	●	○	○	○	●	●	○
TBA	2022	TBA	2D Plattform	●	●	○	○	○	●	●	○
Hell Pie	2022	Sluggerfly	Platformer	●	●	○	○	○	○	●	○
Crowns & Pawns	2022	Tag of Joy	Adventure	●	●	○	○	○	○	●	○
TBA	2022	TBA	Puzzle Adventure	●	●	●	○	○	○	●	○
TBA	2022	TBA	Action	●	●	○	○	○	○	●	○

● Tillgänglig ○ Icke tillgänglig



ÖVRIG INFORMATION

ORGANISATION

Antalet heltidsanställda per den 31 mars 2021 var 348 (173), varav 86 (51) kvinnor och 262 (122) män.

TRANSAKTION MED NÄRSTÅENDE PARTER

Inga transaktioner med närstående parter har skett under kvartalet.

RISK- OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Thunderful Group är utsatt för risker, i synnerhet beroendet av nyckelpersoner, beroendet av lyckosam spelutveckling, försäljningen av lanserade spel, beroendet av några få distributörer samt hur väl förvärvade bolag lyckas. Den fullständiga riskanalysen återfinns i koncernens årsredovisning 2020 sid 31-32, som är publicerat på företagets webbplats.

REDOVISNINGSPRINCIPER

Denna delårsrapport är upprättad i överensstämmelse med IAS 34, Interim Financial Reporting. För moderbolaget har Rådet för finansiell rapporteringens rekommendation RFR 2 Redovisning för juridisk person tillämpats vid upprättandet av denna delårsrapport. Redovisningsprinciper och beräkningsgrunder överensstämmer med de principer som tillämpades i bolagets senaste årsredovisning förutom att Förutbetalda spelprojekt har omklassificerats till Immateriella tillgångar som Licenser för publishing. Omklassificeringen innebär att kostnadsförande av projekt efter spelrelease nu redovisas enligt samma princip som Avskrivning istället för Inköpta spelutvecklingstjänster. IAS 8 har iakttagits men jämförelseperioden har ej omräknats då detta ej inneburit någon väsentlig skillnad och påverkar ej EBIT. För finansiella tillgångar och skulder bedöms redovisat värde vara en god approximation av verkligt värde. Finansiella instrument värderade till verkligt värde utgörs av skuld för tilläggsköpeskillingar. Dessa redovisas till verkligt värde via resultaträkningen. Värderingen baseras på andra observerbara data för tillgången eller skulden, det vill säga nivå 3 enligt IFRS. Inga omklassificeringar har gjorts mellan de olika nivåerna under perioden.

UTDELNING

Thunderful Group strävar efter att investera sina vinster och kassaflöden i organiska tillväxtinitiativ och förvärv för att stödja värdeskapande, och förväntar sig därför inte att betala årlig utdelning på medellång sikt. För ytterligare information om koncernens redovisningsprinciper, se årsredovisningen för 2020 som är publicerad på företagets webbplats.

HÄNDELSER UNDER KVARTALET

Den 15 mars 2021 förvärvade Thunderful Group den tyska förläggaren och spelutvecklaren Headup GmbH. Detaljer om förvärvet återfinns i Not 1.

HÄNDELSER EFTER KVARTALET SLUT

Den 30 april annonserade Thunderful Group att dotterbolaget Coatsink Software Ltd, efter en längre tids förhandlingar, ingått avtal med Facebook-gruppen till ett värde överstigande 20 MUSD. Som en följd av detta har Purchase Price Allocation (PPA) från förvärvet av Coatsink justerats tillbaka till den PPA som redovisades i Thunderful Groups prospekt. Enligt IFRS 3 redovisas i not 3 den omvärdering som gjorts för helåret 2020 genom justering av PPA för förvärvet av Coatsink.

REVISORERNAS GRANSKNING

Denna rapport har inte varit föremål för granskning av koncernens revisorer.

**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**13**

AKTIEN



Antalet aktier i Thunderful Group uppgick per den 31 mars 2021 till 68 530 668, vilket motsvarar ett aktiekapital på 685 306,68 SEK. De största aktieägarna är Bergsala Holding AB på 25,0 procent, Swedbank Robur Fonder på 8,2 procent, Brjann Sigurgeirsson Holding AB på 6,3 procent och Lyngeled Holding AB på 6,2 procent.

Namn	Aktier	Kapital och röster
Bergsala Holding AB	17 163 028	25,04%
Swedbank Robur Fonder	5 650 000	8,24%
Brjann Sigurgeirsson / Brjann Sigurgeirsson Holding AB	4 325 000	6,31%
Lyngeled Holding AB	4 275 000	6,24%
Knutsson Holdings AB	2 000 000	2,92%
Forminx Invest AB	1 716 303	2,50%
Emid Invest AB	1 716 303	2,50%
Hinapulkka & Allihuuppa Oy	1 680 000	2,45%
Naventi Fonder	1 451 079	2,12%
Consensus Asset Management	1 400 000	2,04%
TOTAL TOP 10	41 376 713	60,4%
Övriga	27 153 955	39,6%
TOTAL	68 530 668	100,0%

Källa: Holdings by Modular Finance

Information om Nasdaq First North Premier Growth Market

Nasdaq First North Premier Growth Market ("First North") är en alternativ marknadsplats som drivs av Nasdaq Stockholm. Den har inte samma juridiska status som en reglerad marknadsplats. Företag som är noterade på First North omfattas av First Norths regler snarare än de juridiska kraven som ställs för handel på en reglerad marknadsplats. En investering i ett företag som handlar på First North innebär högre risk än i ett företag som är noterat på

en reglerad marknad. Företagen måste ansöka till börserna och få godkännande innan handel på First North kan börja. En certifierad rådgivare guidar företaget genom noteringsprocessen och ser också till att företaget kontinuerligt uppfyller First Norths standarder.

FNCA Sweden AB är Thunderful Groups certifierade rådgivare som kan kontaktas på: info@fnca.se eller +46 8 52 80 03 99.

ANALYTIKER SOM FÖLJER THUNDERFUL GROUP

Företag	Namn	Telefon	E-post
Carnegie	Oscar Erixon	+46 8 58 86 89 73	oscar.erixon@carnegie.se
ABG Sundal Collier	Jesper Birch-Jensen	+46 8 566 286 13	jesper.birch-jensen@abgsc.se



Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021

14

UNDERSKRIFTER OCH FÖRSÄKRINGAR

Styrelsen och verkställande direktören försäkrar att denna delårsrapport ger en rättvisande bild av koncernens och moderbolagets verksamhet, finansiella ställning och resultat av verksamheten och beskriver de betydande risker och osäkerhetsfaktorer som koncernen och moderbolaget står inför.

Göteborg, 18 Maj 2021

Mats Lönnqvist, Styrelseordförande

Owe Bergsten, Styrelsemedlem

Oskar Burman, Styrelsemedlem

Tomas Franzén, Styrelsemedlem

Cecilia Ogvall, Styrelsemedlem

Brjann Sigurgeirsson, VD



**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**15**

KONCERNENS RESULTATRÄKNING

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår*
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Nettoomsättning	538,9	520,2	3 066,5	3 047,8
Aktiverat arbete för egen räkning	8,7	3,9	25,0	20,2
Övriga rörelseintäkter	20,7	2,3	32,7	14,3
	568,3	526,3	3 124,3	3 082,3
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror	-373,4	-394,9	-2 340,4	-2 361,9
Inköpta spelutvecklingstjänster	-7,6	-5,2	-29,6	-27,2
Övriga externa kostnader	-57,6	-41,4	-280,3	-264,1
Personalkostnader	-51,0	-30,6	-160,5	-140,1
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-24,7	-14,8	-71,7	-61,8
Övriga rörelsekostnader	-18,6	0,0	-31,0	-12,4
Totala rörelsekostnader	-532,9	-486,8	-2 913,5	-2 867,5
Rörelseresultat	35,4	39,5	210,7	214,8
Resultat från finansiella poster				
Finansiella intäkter	71,9	8,8	176,4	113,3
Finansiella kostnader	-90,1	-15,2	-197,0	-122,1
Övriga finansiella poster, IPO	0,0	0,0	-32,6	-32,6
Summa finansiella poster	-18,2	-6,4	-53,2	-41,4
Resultat efter finansiella poster	17,2	33,1	157,5	173,4
Uppskjuten skatt	2,5	2,0	6,0	5,5
Skatt på årets resultat	-6,5	-13,5	-34,5	-41,5
Periodens resultat	13,2	21,6	129,0	137,4
Valutaomräkningsdifferens utlandsverksamheter	70,1	0,0	70,1	0,0
Totalresultat för perioden	83,3	21,6	199,1	137,4
Perioden resultat hänförligt till:				
Moderbolagets aktieägare	13,2	21,6	129,0	137,4
Perioden totalresultat hänförligt till:				
Moderbolagets aktieägare	83,3	21,6	199,1	137,4
Resultat per aktie före utspädning, SEK	0,19	0,43	2,28	2,65
Resultat per aktie efter utspädning SEK	0,19	0,43	2,28	2,64
Genomsnittligt antal aktier	68 530 668	50 000 000	56 839 695	52 067 926

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.



KONCERNENS BALANSRÄKNING



MSEK	31 Mar 2021	31 Mar 2020	31 Dec 2020*
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
IT-system	3,3	2,0	3,3
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten, spel	54,1	23,3	43,3
Licenser för publishing	50,0	0,0	0,0
Publicerings- och distributionsrelationer	325,2	362,3	334,4
Goodwill	474,6	2,5	362,5
Övriga immateriella tillgångar	239,6	0,0	202,5
	1 146,8	390,1	946,0
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Nyttjanderättstillgångar	60,2	18,9	19,9
Byggnader och mark	0,0	4,0	3,9
Inventarier, verktyg och installationer	7,3	1,0	4,3
	67,5	23,8	28,2
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	0,2	0,2	0,1
Uppskjuten skattefordran	1,2	0,1	1,1
Andra långfristiga fordringar	3,5	3,3	3,5
	4,9	3,6	4,7
Summa anläggningstillgångar	1 219,2	417,5	978,9
Omsättningstillgångar			
Varulager m,m,			
Färdiga varor och handelsvaror	451,7	377,1	341,3
Förskott till leverantör	149,3	35,0	150,5
	601,0	412,1	491,8
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	328,1	405,3	619,4
Aktuell skattefordran	18,3	6,2	11,1
Övriga fordringar	28,8	18,8	11,0
Förutbetalda spelprojekt	0,0	22,6	31,8
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	51,3	49,2	93,0
	426,5	502,2	766,3
Likvida medel	309,6	27,1	305,1
Summa omsättningstillgångar	1 337,1	941,4	1 563,2
SUMMA TILLGÅNGAR	2 556,3	1 358,9	2 542,1

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.

**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**17**

KONCERNENS BALANSRÄKNING, FORTS

MSEK	31 Mar 2021	31 Mar 2020	31 Dec 2020*
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	0,7	0,5	0,7
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	25,3	0,0	0,0
Övrigt tillskjutet kapital	1 171,9	294,8	1 171,9
Annat eget kapital inklusive årets resultat	399,5	245,1	316,2
	1 597,4	540,4	1 488,8
Avsättningar			
Avsättningar för pensioner och liknande förpliktelser	0,2	0,2	0,2
Uppskjuten skatteskuld	121,0	77,5	114,3
Övriga avsättningar	2,6	1,3	2,6
	123,8	79,1	117,0
Långfristiga skulder			
Långfristig tilläggsköpeskilling	115,8	0,0	209,3
Långfristiga leasingskulder	37,3	11,9	13,4
	153,1	11,9	222,7
Kortfristiga skulder			
Checkräkningskredit	0,0	170,6	0,0
Skulder till aktieägare	0,0	127,7	0,0
Förskott från kunder	0,4	0,0	0,0
Leverantörsskulder	268,2	281,6	422,8
Aktuella skatteskulder	39,7	36,3	45,5
Övriga skulder	61,8	62,9	82,1
Kortfristig tilläggsköpeskilling	227,3	0,0	76,4
Kortfristiga leasingskulder	22,1	6,3	5,8
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	62,5	42,2	80,9
	682,0	727,6	713,5
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 556,3	1 358,9	2 542,1

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.





KONCERNENS RAPPORT ÖVER FÖRÄNDRING I EGET KAPITAL

MSEK	Aktiekapital	Övrigt tillskjutet kapital	Övrigt eget kapital inklusive periodens vinst	Totalt kapital
Ingående balans per 1 januari 2021	0,7	1 171,9	316,2	1 488,8
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	0,0	25,3	0,0	25,3
Transaktioner med ägarna	0,0	25,3	0,0	25,3
Summa periodens totalresultat	0,0	0,0	83,3	83,3
Utgående balans per 31 mars 2021	0,7	1 197,2	399,5	1 597,4
Ingående balans per 1 januari 2020	0,5	294,8	222,7	518,0
Nyemission, kontant	0,0	7,0	0,0	7,0
Nyemission, rörelseförvärv Coatsink Software Ltd	0,0	133,6	0,0	133,6
Nyemission, börsnotering	0,2	749,8	0,0	750,0
IPO-kostnader över Eget Kapital	0,0	-13,3	0,0	-13,3
Transaktioner med ägarna	0,2	877,1	0,0	877,3
Omräkningsdifferens	0,0	0,0	-43,9	-43,9
Årets resultat	0,0	0,0	137,4	137,4
Utgående balans per 31 december 2020*	0,7	1 171,9	316,2	1 488,8

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.



**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**19**

KONCERNENS KASSAFLÖDESANALYS

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår*
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	17,2	33,1	161,0	173,4
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet				
Avskrivningar och nedskrivningar	24,7	14,8	71,7	61,8
Omräkningsdifferens	17,4	0,0	10,9	-3,0
Övriga justeringar	-0,3	-30,1	34,8	5,0
	59,0	17,8	278,4	237,2
Betald inkomstskatt	-20,4	-6,0	-43,2	-28,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	38,6	11,8	235,2	208,4
Förändringar i rörelsekapital				
Förändring av varulager och förskott till leverantör	-107,4	47,9	-187,1	-31,8
Förändring av kundfordringar	291,3	61,5	77,3	-152,5
Förändring av leverantörsskulder	-154,6	-190,1	-13,4	-48,9
Förändring av övrigt rörelsekapital	-2,0	-40,1	-25,7	-63,8
Kassaflöde från den löpande verksamheten	65,9	-109,0	86,3	-88,6
Investeringsverksamheten				
Förvärv av dotterbolag/rörelse	-49,1	0,0	-172,5	-123,4
Investering i materiella anläggningstillgångar	-1,5	-7,2	2,3	-3,4
Investering i balanserade utgifter för spelutveckling	-13,5	-3,9	-29,8	-20,2
Investering i övriga immateriella anläggningstillgångar	-1,1	0,0	-9,3	-8,2
Investering i finansiella anläggningstillgångar	-0,1	0,0	-0,5	-0,4
Försäljning av anläggningstillgångar	3,4	0,0	3,4	0,0
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-61,9	-11,1	-206,4	-155,6
Finansieringsverksamheten				
Förändring av checkräkningskredit och skulder till aktieägare	0,0	95,9	-325,2	-229,3
Upptagna lån	0,0	0,0	0,9	0,9
Amortering av leasingskulder	-3,5	0,0	-9,8	-6,3
Nyemission	0,0	0,0	743,7	743,7
Utbetald utdelning	0,0	0,0	0,0	0,0
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	-3,5	95,9	409,6	509,0
Periodens kassaflöde	0,5	-24,1	289,5	264,7
Likvida medel vid periodens början	305,1	51,2	27,1	51,2
Kursdifferens i likvida medel	4,0	0,0	-7,0	-11,0
Likvida medel vid periodens slut	309,6	27,1	309,6	305,1

* Se Not 3 Omvärdering av förvärvsanalys enligt IFRS 3.

**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**20**

MODERBOLAGETS RESULTATRÄKNING

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Nettoomsättning	1,7	1,2	10,6	10,1
Övriga rörelseintäkter	0,1	0,0	0,1	0,0
Rörelsens kostnader				
Övriga externa kostnader	-3,3	-5,7	-10,6	-13,0
Personalkostnader	-1,0	-1,4	-3,8	-4,2
Summa rörelsens kostnader	-4,3	-7,1	-14,4	-17,3
Rörelseresultat	-2,6	-6,0	-3,8	-7,2
Övriga finansiella kostnader, börsnotering	0,0	0,0	-32,6	-32,6
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	41,8	11,6	104,3	74,1
Räntekostnader och liknande resultatposter	-43,6	-6,8	-123,3	-86,5
Resultat efter finansiella poster	-1,8	4,8	-51,6	-52,2
Resultat före skatt	-4,4	-1,2	-55,4	-52,2
Avsättning till periodiseringsfond	0,0	0,0	-21,4	-21,4
Mottagna koncernbidrag	0,0	0,0	160,3	160,3
Lämnade koncernbidrag	0,0	0,0	-9,0	-9,0
Uppskjuten skatt	-0,9	0,0	-0,9	0,0
Skatt på årets resultat	0,0	0,0	-13,7	-13,7
Årets resultat	-5,3	-1,2	59,9	64,0
Övrigt totalresultat för året	0,0	0,0	0,0	0,0
Totalresultat för året	-5,3	-1,2	59,9	64,0



**Q1****THUNDERFUL GROUP**
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021**21**

MODERBOLAGETS BALANSRÄKNING

MSEK	31 Mar 2021*	31 Mar 2020	31 Dec 2020
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	1 715,3	989,9	1 515,3
Summa anläggningstillgångar	1 715,3	989,9	1 515,3
Omsättningstillgångar			
Fordringar hos koncernföretag	408,8	172,1	624,4
Övriga fordringar	14,4	0,9	5,6
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	1,1	0,0	0,1
Summa omsättningstillgångar	424,3	172,9	630,0
Kassa och bank	189,4	0,0	228,3
SUMMA TILLGÅNGAR	2 328,8	1 162,8	2 373,6
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital	0,7	0,5	0,7
	0,7	0,5	0,7
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	64,3	0,3	0,3
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	25,3	0,0	0,0
Överkursfond	1 866,6	988,9	1 866,6
Årets resultat	-5,3	-1,2	64,0
Summa fritt eget kapital	1 950,9	988,0	1 930,9
Summa eget kapital	1 951,6	988,5	1 931,6
Obeskattade reserver			
Periodiseringsfonder	21,4	0,0	21,4
Summa obeskattade reserver	21,4	0,0	21,4
Avsättningar			
Uppskjuten skatt	0,9	0,0	0,0
Summa avsättningar	0,9	0,0	0,0
Långfristiga skulder			
Långfristig tilläggsköpeskilling	108,8	0,0	117,7
Summa långfristiga skulder	108,8	0,0	117,7
Kortfristiga skulder			
Checkräkningskredit	0,0	164,2	0,0
Skulder till aktieägare	0,0	4,9	0,0
Skulder till koncernföretag	0,0	0,0	189,3
Leverantörsskulder	0,6	4,2	22,2
Skatteskulder	16,6	0,0	13,7
Övriga skulder	0,4	0,3	0,2
Kortfristig tilläggsköpeskilling	227,3	0,0	76,4
Upplupna skulder	1,3	0,7	1,2
Summa kortfristiga skulder	246,1	174,4	303,0
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 328,8	1 162,8	2 373,6

* Posterna Andelar i koncernföretag, Långfristig tilläggsköpeskilling och Kortfristig tilläggsköpeskilling är justerade efter omvärderad PPA i enlighet med K3. Se mer information i not 3.



Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021

22

SEGMENTRAPPORTERING

Thunderful Group följer nettoomsättning, Justerad EBITDA, Justerad EBITA och rörelseresultat (EBIT) per affärssegment. EBITA infördes i koncernen Q4 2020.

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Nettoomsättning				
Thunderful Games	67,9	30,1	193,9	156,2
Thunderful Distribution	470,9	490,1	2 872,4	2 891,6
- varav Bergsala	189,2	284,4	1 615,2	1 708,4
- varav Nordic Game Supply	192,0	100,7	463,4	704,6
- varav Amo Toys	89,7	105,0	793,9	478,6
Nettoomsättning	538,8	520,2	3 066,3	3 047,8
Justerad EBITDA				
Thunderful Games	32,3	15,9	83,6	67,2
Thunderful Distribution	32,8	36,8	229,4	233,4
- varav Bergsala	14,4 (7,6%)	33,1 (11,6%)	141,9 (8,8%)	160,6 (9,4%)
- varav Nordic Game Supply	7,9 (4,1%)	-4,0 (-4%)	52,4 (11,3%)	40,5 (5,7%)
- varav Amo Toys	10,5 (11,7%)	7,7 (7,3%)	35,1 (4,4%)	32,3 (6,7%)
Övrigt	-2,4	1,6	-13,2	-9,2
Justerad EBITDA	62,7	54,3	299,8	291,4
Justerade engångsposter (segment Games)	-0,7	0,0	-0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	-1,9	0,0	-16,6	-14,7
EBITDA-marginal - Thunderful Games	41,9%	45,2%	38,1%	36,5%
EBITDA-marginal - Thunderful Distribution	6,7%	7,5%	7,9%	8,1%
EBITDA-marginal - Thunderful Group	11,0%	10,3%	9,6%	9,5%
Justerad EBITA				
Thunderful Games	25,9	12,4	66,6	53,1
Thunderful Distribution	31,1	36,4	222,3	227,6
Övrigt	-2,5	0,0	-11,7	-9,2
Justerad EBITA	54,5	48,8	277,2	271,5
Justerade engångsposter (segment Games)	-0,7	0,0	-0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	-1,9	0,0	-16,6	-14,7
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Games	33,6%	35,2%	30,3%	28,8%
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Distribution	6,3%	7,4%	7,7%	7,9%
Justerad EBITA-marginal - Thunderful Group	9,6%	9,3%	8,9%	8,8%
Rörelseresultat (EBIT)				
Thunderful Games	18,1	12,4	54,2	48,5
Thunderful Distribution	21,7	27,1	185,0	190,4
Övrigt	-4,4	0,0	-28,3	-23,9
Rörelseresultat (EBIT)	35,4	39,5	210,8	214,9
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Games	23,5%	35,2%	24,7%	26,3%
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Distribution	4,4%	5,5%	6,4%	6,6%
Rörelsemarginal (EBIT-marginal) - Thunderful Group	6,2%	7,5%	6,7%	7,0%



ALTERNATIVA KPI:ER

Viss information i denna rapport som ledning och analytiker använder för att bedöma koncernens utveckling har inte upprättats i enlighet med IFRS. Ledningen anser att denna information gör det lättare för investerare att analysera koncernens resultatutveckling och finansiella ställning. Investerare bör betrakta denna information som ett komplement till finansiell rapportering i enlighet med IFRS.



DEFINITIONER OCH FÖRKLARINGAR AV ALTERNATIVA KPI:ER

Alternativ KPI	Definition	Förklaring
Nettoomsättningstillväxt	Förändring av periodens nettoomsättning, beräknad som en ökning av nettoomsättningen jämfört med föregående år, uttryckt i procent.	Indikerar verksamhetens nettoomsättning under perioden jämfört med föregående period.
Bruttovinst	Resultat efter rörelseintäkter och kostnad för handelsvaror och spelprojekt.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Bruttomarginal	Bruttovinst i förhållande till rörelseintäkter.	Indikerar produktlönsamheten i kärnverksamheten.
Rörelseresultat (EBIT)	Rörelseresultat efter avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
Rörelsemarginal (EBIT-marginal)	Rörelseresultat i förhållande till rörelseintäkter.	Möjliggör jämförelser av lönsamhet oavsett kapitalstruktur eller skattesituation.
EBITDA	Rörelseresultat före avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITDA-marginal	EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA	EBITDA exklusive jämförelsestörande poster.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Justerad EBITDA-marginal	Justerad EBITDA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur, skattesituation och jämförelsestörande poster och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA	Rörelseresultat före avskrivningar av övriga immateriella tillgångar och efter nedskrivning av Goodwill.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
EBITA-marginal	EBITA i förhållande till rörelseintäkterna.	Visar företagets intjäningsförmåga från den löpande verksamheten oavsett kapitalstruktur och skattesituation och är avsedd att jämföras med andra företag i samma bransch.
Rörelsekapital netto	Icke räntebärande omsättningstillgångar minus icke räntebärande kortfristiga skulder.	Indikerar summan av rörelsekapital som är bunden i verksamheten och kan analyseras i förhållande till nettoomsättningen för att bedöma hur effektivt rörelsekapitalet används i verksamheten.
Operativt kassaflöde	Justerad EBITDA ökade / minskade med förändringar i justerat rörelsekapital och minskade med investeringar.	Koncernen använder operativt kassaflöde för att övervaka utvecklingen av verksamheten.
Operativt kassaflödesgenerering	Operativt kassaflöde i procent av EBITDA.	Operativt kassaflödesgenerering ger en indikation på koncernens förmåga att generera operativa kassaflöden.
Räntebärande nettoskuld	Summan av kortfristiga och långfristiga räntebärande skulder som hänför sig till nyttjanderätts-tillgångar och checkräkningskredit minskat med likvida medel.	Räntebärande nettoskuld är ett mått som visar koncernens räntebärande skuldsättning.
Räntebärande nettoskuld / EBITDA, LTM	Räntebärande nettoskuld som andel av justerad EBITDA, LTM.	Thunderful Group anser att denna åtgärd är till hjälp för att visa finansiell risk och att det är en användbar åtgärd för att övervaka koncernens skuldnivå.



Q1

THUNDERFUL GROUP
DELÅRSRAPPORT
JANUARI-MARS 2021

24

BERÄKNING AV ALTERNATIVA KPI:ER

MSEK	Kvartal		12 mån	Helår
	Jan-Mar 2021	Jan-Mar 2020	Apr 2020-Mar 2021	2020
Nettoomsättningstillväxt				
Nettoomsättning föregående period	520,2	296,7	2 301,2	2 077,7
Nettoomsättning aktuell period	538,9	520,2	3 066,5	3 047,8
Nettoomsättningstillväxt	3,6%	75,3%	33,3%	46,7%
Bruttovinst och bruttomarginal				
Rörelsens intäkter	568,3	526,3	3 124,3	3 082,3
Kostnad för handelsvaror och spelprojekt	-381,0	-400,1	-2 370,0	-2 389,1
Bruttoresultat, MSEK	187,3	126,2	754,3	693,2
Bruttomarginal	33,0%	24,0%	24,1%	22,5%
Justerad EBITDA och justerad EBITDA-marginal				
Rörelseresultat (EBIT)	35,4	39,5	210,8	214,9
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella anläggningstillgångar och immateriella tillgångar	24,7	14,8	71,7	61,8
Justerade engångsposter (segment Games)	0,7	0,0	0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	1,9	0,0	16,6	14,7
Justerad EBITDA	62,7	54,3	299,8	291,4
Justerad EBITDA-marginal	11,0%	10,3%	9,6%	9,5%
Justerad EBITA och justerad EBITA-marginal				
Rörelseresultat (EBIT)	35,4	39,5	210,8	214,9
Avskrivningar och nedskrivningar av förvävsrelaterade immateriella tillgångar	16,5	9,3	49,0	41,8
Justerade engångsposter (segment Games)	0,7	0,0	0,7	0,0
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	1,9	0,0	16,6	14,7
Justerad EBITA	54,5	48,8	277,1	271,5
Justerad EBITA-marginal	9,6%	9,3%	8,9%	8,8%
Rörelsekapital netto				
Varulager	601,0	412,2	601,0	491,8
Kundfordringar	328,1	405,3	328,1	619,4
Övriga fordringar	28,8	18,8	28,8	11,0
Leverantörsskulder	268,2	281,6	268,2	422,8
Övriga skulder	154,4	62,9	154,4	158,3
Totalt NWC	535,3	491,7	535,3	541,1
Operativt kassaflöde och kassaflödesgenerering				
Justerad EBITDA	62,7	54,3	299,8	291,4
Förändring i rörelsekapital, LTM	-43,6	-82,7	-43,6	-125,8
Investeringar (capex)	-61,9	-11,1	-206,4	-155,6
Operativt kassaflöde	-42,8	-39,5	49,8	10,0
Operativ kassaflödesgenerering	-68,3%	-72,7%	16,6%	3,4%
Räntebärande nettoskuld				
Långfristiga räntebärande skulder	0,0	0,0	0,0	0,0
Kortfristiga räntebärande skulder	0,0	298,3	0,0	0,0
Likvida medel	-309,6	-27,1	-309,6	-305,1
Räntebärande nettoskuld	-309,6	271,2	-309,6	-305,1
Justerad EBITDA LTM	302,4	266,1	299,8	291,4
Räntebärande nettoskuld / justerad EBITDA LTM	-1,0	1,0	-1,0	-1,0



NOTER

NOT 1 FÖRVÄRV

Headup Gmbh

Den 15 mars 2021 förvärvades den tyska spelförläggaren och spelutvecklaren Headup Gmbh för en kontant initial köpeskillning om 5,0 mEUR. Headup Gmbh, grundat 2009, är en väletablerad publisher och spelutvecklare aktiv på alla större plattformar; konsoler, mobila enheter samt PC. Huvudkontoret är beläget i Düren utanför Köln i Tyskland. Omsättningen för 2020 uppgick till 4,2 miljoner Euro. Förvärvet ligger i linje med Thunderful Groups strategi att växa i segmentet Games och i koncernen som helhet.

Förvärvet stärker Thunderful Groups internationella position, breddar gruppens nätverk mot fler utvecklingsstudior och skapar synergieffekter inom koncernens publishingverksamhet. Headups VD Dieter Schoeller har efter förvärvet tillträtt rollen som Head of Publishing inom Thunderful Group, och är således ansvarig för Thunderfuls förlagsverksamheter i Sverige och Tyskland.

Köpeskillning avseende förvärvet:

MSEK	
Köpeskillning	
Likvida medel	50,8
Villkorad maximal tilläggsköpeskillning	61,0
- varav nyemitterade aktier	25,3
Summa maximal köpeskillning	111,8
<i>Redovisade belopp på identifierbara nettotillgångar</i>	
Materiella anläggningstillgångar	0,7
Varulager	1,8
Övriga omsättningstillgångar	17,7
Likvida medel	1,6
Kortfristiga skulder	-14,5
	7,3
Övriga immateriella tillgångar	28,4
Uppskjuten skatt på övriga immateriella tillgångar	-8,5
Goodwill	84,6

I samband med förvärvet av Headup Gmbh emitterades 446 250 aktier. 56,80 kronor per aktie. De nyemitterade aktierna har clawback rättighet och är en del av tilläggsköpeskillningen. Av köpeskillningen finansierades 50,8 MSEK med kontanter. Förvärvet genomfördes på skuld- och kontantfri basis. Den villkorade köpeskillningen grundas på företagets EBIT-utveckling under år 2021, 2022 och 2023. Den totala villkorade köpeskillningen har ett tak på 6 miljoner EUR.

Om Headup Gmbh hade förvärvats den 1 januari 2021 hade förvärvet bidragit med intäkter om 9,4 MSEK och rörelseresultat (EBIT) på 1,5 MSEK. Headup bidrog med intäkter på 1,6 MSEK och ett rörelseresultat (EBIT) på 0,2 MSEK från förvärvsdagen till och med 31 mars 2021.

**NOT 2 HISTORISK INFORMATION PER SEGMENT**

Redovisning av nettoomsättning och Justerad EBITDA för de tre bolagen inom segmentet Distribution inleddes i Q4'20. Tabell i not 2 visar historiskt utfall per kvartal under 2020.

MSEK	Kvartal				
	Jan-Mar 2020	Apr-Jun 2020	Jul-Sep 2020	Okt-Dec 2020	Jan-Mar 2021
Nettoomsättning					
Thunderful Games	30,1	34,3	27,1	64,7	67,9
Thunderful Distribution	490,1	455,8	737,4	1 208,3	470,9
- varav Bergsala	284,4	252,4	434,4	737,2	189,2
- varav Nordic Game Supply	100,7	115,0	159,0	329,9	192,0
- varav Amo Toys	105,0	88,4	144,1	141,1	89,7
Nettoomsättning	520,2	490,1	764,5	1 273,0	538,8
Justerad EBITDA					
Thunderful Games	15,9	12,7	14,7	23,9	32,3
Thunderful Distribution	36,8	29,1	90,6	76,9	32,8
- varav Bergsala	33,1	19,7	55,0	52,8	14,4
- varav Nordic Game Supply	-4,0	4,4	9,7	30,4	7,9
- varav Amo Toys	7,7	5,0	25,9	-6,3	10,5
Övrigt	1,6	1,6	-13,8	1,4	-2,4
Justerad EBITDA	54,3	43,4	91,5	102,2	62,7
Justerade engångsposter (segment Games)	0,0	0,0	0,0	0,0	-0,7
Justerade engångsposter (segment Övrigt)	0,0	0,0	0,0	-14,7	-1,9

NOT 3 OMVÄRDERING AV FÖRVÄRVSANALYS ENLIGT IFRS 3

Den 30 april annonserade Thunderful Group att dotterbolaget Coatsink Software Ltd, efter en längre tids förhandlingar, ingått avtal med Facebook-gruppen till ett värde överstigande 20 MUSD. Som en följd av detta har Purchase Price Allocation (PPA) från förvärvet av Coatsink justerats tillbaka till den PPA som redovisades i Thunderful Groups prospekt. Den omvärdering som gjorts för helåret 2020 redovisas enligt IFRS 3 i följande tabell.

MSEK	Ursprunglig Helår 2020	Förändring 2020	Omvärderad Helår 2020
Nettoomsättning	3 047,8	0,0	3 047,8
Aktiverat arbete för egen räkning	20,2	0,0	20,2
Övriga rörelseintäkter	14,3	0,0	14,3
	3 082,3	0,0	3 082,3
Rörelsens kostnader			
Handelsvaror	-2 361,9	0,0	-2 361,9
Inköpta spelutvecklingstjänster	-27,2	0,0	-27,2
Övriga externa kostnader	-264,1	0,0	-264,1
Personalkostnader	-140,1	0,0	-140,1
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar	-61,8	0,0	-61,8
Övriga rörelsekostnader	-12,4	0,0	-12,4
Totala rörelsekostnader	-2 867,5	0,0	-2 867,5
Rörelseresultat	214,8	0,0	214,8
Resultat från finansiella poster			
Finansiella intäkter	110,4	2,9	113,3
Finansiella kostnader	-122,1	0,0	-122,1
Övriga finansiella poster, IPO	-32,6	0,0	-32,6
Summa finansiella poster	-44,4	3,0	-41,4
Resultat efter finansiella poster	170,4	3,0	173,4
Uppskjuten skatt	5,5	0,0	5,5
Skatt på årets resultat	-40,9	-0,6	-41,5
Årets resultat	135,0	2,4	137,4
Övrigt totalresultat för året	0,0	0,0	0,0
Totalresultat för året	135,0	2,4	137,4
Årets resultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	135,0	2,4	137,4
Årets totalresultat hänförligt till:			
Moderbolagets aktieägare	135,0	2,4	137,4
Resultat per aktie före utspädning, SEK			
Resultat per aktie före utspädning SEK	2,59	0,06	2,65
Resultat per aktie efter utspädning SEK			
Resultat per aktie efter utspädning SEK	2,59	0,05	2,64
Genomsnittligt antal aktier	52 067 926	52 067 926	52 067 926

**Q1****FORTS. NOT 3 OMVÄRDERING AV FÖRVÄRVSANALYS ENLIGT IFRS 3**

MSEK	Urprunglig Helår 2020	Förändring 2020	Omvärderad Helår 2020
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
IT-system	3,3	0,0	3,3
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten, spel	43,3	0,0	43,3
Licenser för publishing	0,0	0,0	0,0
Publicerings- och distributions- relationer	334,4	0,0	334,4
Goodwill	277,8	84,7	362,5
Övriga immateriella tillgångar	202,5	0,0	202,5
	861,2	84,8	946,0
Materiella anläggningstillgångar			
Nyttjanderättstillgångar	19,9	0,0	19,9
Byggnader och mark	3,9	0,0	3,9
Inventarier, verktyg och installationer	4,3	0,0	4,3
	28,2	0,0	28,2
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappers- innehav	0,1	0,0	0,1
Uppskjuten skattefordran	1,1	0,0	1,1
Andra långfristiga fordringar	3,5	0,0	3,5
	4,7	0,0	4,7
Summa anläggningstillgångar	894,1	84,7	978,8
Omsättningstillgångar			
Varulager m.m.			
Färdiga varor och handelsvaror	341,3	0,0	341,3
Förskott till leverantör	150,5	0,0	150,5
	491,8	0,0	491,8
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar	619,4	0,0	619,4
Aktuell skattefordran	11,1	0,0	11,1
Övriga fordringar	11,0	0,0	11,0
Förutbetalda spelprojekt	31,8	0,0	31,8
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	93,0	0,0	93,0
	766,3	0,0	766,3
Likvida medel	305,1	0,0	305,1
Summa omsättningstillgångar	1 563,2	0,0	1 563,2
SUMMA TILLGÅNGAR	2 457,3	84,8	2 542,1

MSEK	Urprunglig Helår 2020	Förändring 2020	Omvärderad Helår 2020
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Aktiekapital	0,7	0,0	0,7
Tecknat men ej registrerat aktiekapital	0,0	0,0	0,0
Övrigt tillskjutet kapital	1 171,9	0,0	1 171,9
Annat eget kapital inklusive årets resultat	316,8	-0,6	316,2
	1 489,4	-0,6	1 488,8
Avsättningar			
Avsättningar för pensioner och liknande förpliktelser	0,2	0,0	0,2
Uppskjuten skatteskuld	114,3	0,0	114,3
Övriga avsättningar	2,6	0,0	2,6
	117,0	0,0	117,0
Långfristiga skulder			
Långfristig tilläggsköpeskilling	124,6	84,7	209,3
Långfristiga leasingkulder	13,4	0,0	13,4
	138,1	84,6	222,7
Kortfristiga skulder			
Checkräkningskredit	0,0	0,0	0,0
Skulder till aktieägare	0,0	0,0	0,0
Förskott från kunder	0,0	0,0	0,0
Leverantörsskulder	422,8	0,0	422,8
Aktuella skatteskulder	44,9	0,6	45,5
Övriga skulder	158,3	0,2	158,5
Kortfristiga leasingkulder	5,8	0,0	5,8
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	80,9	0,0	80,9
	712,7	0,8	713,5
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	2 457,3	84,8	2 542,1

FINANSIELL KALENDER

Delårsrapport Apr – Jun 2021
Delårsrapport Jul – Sep 2021

12 augusti 2021
16 november 2021

FÖR MER INFORMATION

Det finns mer information om koncernen på dess webbplats:
thunderfulgroup.com

Kontaktuppgifter

Brjann Sigurgeirsson, VD, +46 708 16 16 32,
brjann@thunderfulgroup.com

Anders Maiqvist, CFO, +46 739 37 24 36,
anders.maiqvist@thunderfulgroup.com



Thunderful Group

THUNDERFUL GROUP AB
ORG.NR: 559230-0445
KVARNBERGSGATAN 2
411 05 GÖTEBORG

WWW.THUNDERFULGROUP.COM